



PODCAST DE LIDERAZGO DE  
**JOHN MAXWELL**  
POR JUAN VEREECKEN



**EP: 145**

**Título:** El jugador ideal de equipo. Parte 2

**Voces:** Juan Vereecken & Alejandro Mendoza

**Recursos recomendados:** Libro: The Ideal Team Player, de Patrick Lencioni

**IDEA PRINCIPAL DEL EPISODIO**

Un jugador ideal de equipo sabe guiar a sus compañeros interesándose genuinamente por ellos y dándoles el crédito por sus resultados.

Nadie nace con la combinación perfecta de cualidades para ser un jugador ideal de equipo, pero sí puede desarrollarse hasta convertirse en ese colega que todos queremos. Estos son los siete tipos de jugadores de equipo.

**SIETE TIPOS DE JUGADORES DE EQUIPO**

1. **El** \_\_\_\_\_ (solo es humilde)

-Agradable, bondadoso y sin ambición

-Influencia mínima en el \_\_\_\_\_ del equipo

-Es fácil de manipular



**El jugador tipo peón es buena gente,  
pero no tiene algunos atributos  
necesarios.**

2. **La excavadora** (solo tiene \_\_\_\_\_)

-Tiene la atención en sus propios \_\_\_\_\_

-No le importa el efecto de sus palabras o acciones en los demás

Un peón tipo excavadora es una persona que pasa por encima de sus

sus \_\_\_\_\_.

**3. El seductor** (solo tiene \_\_\_\_\_ relacional)

-No siente interés por el bienestar del equipo a largo plazo



**El seductor te dice lo correcto, te fascina,  
pero no produce resultados**

**4. El liante** \_\_\_\_\_ (tiene humildad y hambre, pero no inteligencia relacional)

-No tiene comprensión social

-Crea involuntariamente problemas en el equipo

Esta persona no entiende que el trabajo es trabajo \_\_\_\_\_.

**5. El vago adorable** (Tiene humildad y empatía, pero no hambre)

-No tiene impulso para hacer más de lo \_\_\_\_\_

-Todos lo quieren, pero se quejan de su falta de resultados



**El vago adorable es la persona que mira  
el reloj constantemente**

**6. El político** \_\_\_\_\_ (Tiene inteligencia relacional y hambre, pero no humildad)

-Lo mueve los \_\_\_\_\_ personales

-Siempre tiene una carta bajo la manga

-Su habilidad relacional \_\_\_\_\_ su falta de humildad

Un político habilidoso no tiene humildad, y ésta es la virtud más \_\_\_\_\_

## 7. El jugador ideal de equipo

- Comparte sus \_\_\_\_\_
- Reconoce el esfuerzo del equipo
- Trabaja con energía, pasión y \_\_\_\_\_
- Inspira a otros
- Ayuda a sus compañeros a sentirse \_\_\_\_\_ y tenidos en cuenta



**El jugador ideal entiende quién es  
y quién no es**

---

Respuestas: Peón, rendimiento, hambre, intereses, colegas, inteligencia, accidental, en equipo, necesario, habilidoso, beneficios, oculta, importante, éxitos, responsabilidad, apreciados.



PODCAST DE LIDERAZGO DE  
**JOHN MAXWELL**  
POR JUAN VERECKEN



**EP: 145**

**Título:** El jugador ideal de equipo. Parte 2

**Voces:** Juan Vereecken & Alejandro Mendoza

**Recursos recomendados:** John Maxwell Leadership Podcast

**IDEA PRINCIPAL DEL EPISODIO**

Un jugador ideal de equipo sabe guiar a sus compañeros interesándose genuinamente por ellos y dándoles el crédito por sus resultados.

---

Nadie nace con la combinación perfecta de cualidades para ser un jugador ideal de equipo, pero sí puede desarrollarse hasta convertirse en ese colega que todos queremos. Estos son los siete tipos de jugadores de equipo.

**SIETE TIPOS DE JUGADORES DE EQUIPO**

**1. El peón** (solo es humilde)

- Agradable, bondadoso y sin ambición
- Influencia mínima en el rendimiento del equipo
- Es fácil de manipular



**El jugador humilde comparte el crédito,  
aunque él haya hecho la jugada ganadora.**

**2. La excavadora** (solo tiene hambre)

- Tiene la atención en sus propios intereses
- NO le importa el efecto de sus palabras o acciones en los demás

Un peón tipo excavadora es una persona que pasa por encima de sus colegas.

### **3. El seductor** (solo tiene inteligencia relacional)

-No siente interés por el bienestar del equipo a largo plazo



**El seductor te dice lo correcto, te fascina,  
pero no produce resultados**

### **4. El liante accidental** (tiene humildad y hambre, pero no inteligencia relacional)

-No tiene comprensión social

-Crea involuntariamente problemas en el equipo

Esta persona no entiende que el trabajo es trabajo en equipo.

### **5. El vago adorable** (Tiene humildad y empatía, pero no hambre)

-No tiene impulso para hacer más de lo necesario

-Todos lo quieren, pero se quejan de su falta de resultados



**El vago adorable es la persona que mira  
el reloj constantemente**

### **6. El político habilidoso** (Tiene inteligencia relacional y hambre, pero no humildad)

-Lo mueve los beneficios personales

-Siempre tiene una carta bajo la manga

-Su habilidad relacional oculta su falta de humildad

Un político habilidoso no tiene humildad, y ésta es la virtud más importante.

## **7. El jugador ideal de equipo**

- Comparte sus éxitos
- Reconoce el esfuerzo del equipo
- Trabaja con energía, pasión y responsabilidad
- Inspira a otros
- Ayuda a sus compañeros a sentirse apreciados y tenidos en cuenta



**El jugador ideal entiende quién es  
y quién no es**

---

Instrucciones: Toma esta herramienta para evaluarte a ti mismo en relación con las tres virtudes de un jugador ideal de equipo. Responde tan honestamente como te sea posible, ya que esto te permite identificar con mayor precisión cualquier área de desarrollo que puedas tener. Usa la escala que se te proporciona a continuación para indicar cómo se aplica cada afirmación a la forma de pensar de tus compañeros de equipo con respecto a ti y a tus acciones en el equipo. Elige el número de respuesta que mejor se aplica a cada declaración y regístralo en la casilla al lado derecho de la declaración. Luego totaliza tus puntuaciones para cada una de las tres virtudes.

Escala de calificación: 3 = Usualmente, 2 = A veces, 1 = Rara vez

Nombre _____		Calificación
<b>HUMILDAD</b> MIS COMPAÑEROS DE EQUIPO DIRÍAN:	1. Los felicito o alabo sin dudarlo.	
	2. Admito fácilmente mis errores.	
	3. Estoy dispuesto a asumir un trabajo de bajo nivel por el bien del equipo.	
	4. Me complace compartir el crédito por los logros del equipo.	
	5. Reconozco fácilmente mis debilidades.	
	6. Ofrezco y acepto disculpas gentilmente.	
	<b>CALIFICACIÓN TOTAL / HUMILDAD</b>	

<b>HAMBRE</b> MIS COMPAÑEROS DE EQUIPO DIRÍAN:	7. Hago más de lo que se requiere en mi propio trabajo.	
	8. Tengo pasión por la "misión" del equipo.	
	9. Siento un sentido de responsabilidad personal por el éxito general del equipo.	
	10. Estoy dispuesto a contribuir y pensar en el trabajo fuera del horario de oficina.	
	11. Estoy dispuesto a asumir tareas tediosas o desafiantes siempre que sea necesario.	
	12. Busco oportunidades para contribuir fuera de mi área de responsabilidad.	
	<b>CALIFICACIÓN TOTAL / HAMBRE</b>	

<b>INTELIGENCIA RELACIONAL</b> MIS COMPAÑEROS DE EQUIPO DIRÍAN:	13. Generalmente entiendo lo que otros sienten durante las reuniones y conversaciones.	
	14. Muestro empatía con los demás en el equipo.	
	15. Demuestro interés en las vidas de mis compañeros de equipo.	
	16. Escucho atento a las personas.	
	17. Soy consciente de cómo mis palabras y acciones afectan a otros en el equipo.	
	18. Ajusto mi comportamiento y estilo para adaptarme a la naturaleza de una conversación o relación.	
	<b>CALIFICACIÓN TOTAL / INTELIGENCIA RELACIONAL</b>	

<b>PUNTUACIÓN:</b>
<p>Recuerda: El propósito de esta herramienta es ayudarte a explorar y evaluar cómo encarnas las tres virtudes de un jugador ideal de equipo. Los estándares para ser "IDEAL" son altos. Un jugador ideal de equipo tendrá pocas de estas respuestas con respuestas inferiores de 3 (usualmente).</p> <p>Una puntuación total de 18 o 17 (en cualquier virtud) es una indicación de que la virtud es una fuerza potencial.</p> <p>Una puntuación total de 16 a 14 (en cualquier virtud) es una indicación de que lo más probable es que tenga algo que hacer en torno a esa virtud para convertirse en un jugador ideal de equipo.</p> <p>Un puntaje total de 13 o menos (en cualquier virtud) es una indicación de que se necesita mejorar esa virtud para convertirse en un jugador ideal de equipo.</p> <p>Finalmente, ten en cuenta que si bien esta herramienta es cuantitativa, el valor real se encontrará en las conversaciones cualitativas y de desarrollo entre los miembros de tu equipo. No te concentres en los números, sino en los conceptos y en las declaraciones individuales en las que puedes haber obtenido un puntaje bajo.</p>

## EL JUGADOR IDEAL DE EQUIPO EJERCICIO DE AUTOEVALUACIÓN

Nombre: \_\_\_\_\_

<p><b>PASO 1</b></p>	<p>Repasa las definiciones de las tres virtudes esenciales de un jugador ideal de equipo.</p> <p><b>HUMILDAD</b></p> <hr/> <p>El jugador ideal de equipo es humilde. Carece de ego excesivo o preocupaciones sobre su estatus. Se apresura a señalar las contribuciones de los demás y tarda en buscar la atención hacia él. Comparte el crédito, enfatiza al equipo más que a sí mismo y define el éxito colectivamente en lugar de individualmente.</p> <p><b>HAMBRE</b></p> <hr/> <p>El jugador ideal de equipo tiene hambre. Siempre está buscando más. Más cosas para hacer. Más para aprender. Más responsabilidad para asumir. Casi nunca tienen que ser empujados por un gerente para trabajar más duro porque son automotivados y diligentes. Están constantemente pensando en el próximo paso y la próxima oportunidad.</p> <p><b>INTELIGENCIA RELACIONAL</b></p> <hr/> <p>El jugador ideal de equipo es inteligente. Tiene sentido común sobre las personas. Tiende a saber qué está sucediendo en una situación de grupo y cómo tratar a los demás de la manera más efectiva. Tiene buen juicio e intuición en torno a las sutilezas de la dinámica de grupo y el impacto de sus palabras y acciones.</p>
<p><b>PASO 2</b></p>	<p>Evalúate de acuerdo con las tres virtudes. Clasifícalas en orden desde la más fuerte, hasta la más débil.</p> <p><b>ALTO (más fuerte)</b> <input type="text"/></p> <p><b>MEDIO</b> <input type="text"/></p> <p><b>BAJO (más débil)</b> <input type="text"/></p>
<p><b>PASO 3</b></p>	<p>Comparte tu clasificación con el equipo y explica por qué te evaluaste a tí mismo de la manera que lo hiciste. Luego, divídanse en parejas o grupos. Intercambien ideas de oportunidades para mejorar en esa área más débil.</p> <p><b>Plan de Desarrollo</b></p>
<p><b>PASO 4</b></p>	<p>Informa tu plan de desarrollo simple al resto del equipo.</p>