

PODCAST

DE LIDERAZGO DE
JOHN MAXWELL
POR JUAN VEREECKEN

EP: 83

Título: Gánate a tu jefe. Parte 2.

IDEA PRINCIPAL DEL EPISODIO

Los líderes necesitan personas que den un paso al frente y hagan la diferencia a través de la acción productiva.

Los equipos triunfadores tienen jugadores que hacen que las cosas sucedan y esos son los jugadores que todos quieren conservar. ¿Qué hacen ellos para destacarse?

Seis características en el desempeño de los jugadores de acción

1. Producen cuando la _____ está sobre ellos.

- a) No tienen que estar en un ambiente familiar.
- b) No tienen que estar en su zona de confort.
- c) La presión no los obstaculiza.

Quienes adoptan la responsabilidad como un alto valor,
son personas catalizadoras.

2. Producen aunque los _____ sean pocos.

Los recursos siguen a la visión.

Producir aunque los recursos sean pocos requiere de _____,
_____ y _____.

Los líderes catalizadores producen ímpetu.

3. Producen cuando el _____ es bajo.

Tres clases de personas:

- a) _____ de impulso (saboteadores) (10%)
- b) _____ en el impulso (solo siguen la corriente) (80%)
- c) _____ de impulso (crean ímpetu y movilizan) (10%)

Como líder catalizador:

Mantén una _____ de sí se puede.

Sé un _____ de la esperanza.

4. Producen cuando la _____ es pesada.

Lograr algo grande que impacte siempre es cuesta arriba.
No es fácil, no es rápido y a veces es pesado

5. Producen cuando el líder está _____.

Dar un paso al frente cuando hay vacío de liderazgo
te abre la posibilidad de brillar.

6. Producen cuando el tiempo es _____.

El tiempo es el único activo limitado.

Los jugadores de acción entienden que el _____ es _____ y usan al máximo cada minuto para producir.

Respuestas: Presión, recursos, innovación, experiencia, liderazgo, impulso, rompedoras, interesados, creadores, actitud, promotor, carga, ausente, limitado, tiempo, limitado.