

PODCAST

DE LIDERAZGO DE

JOHN MAXWELL

POR JUAN VERECKEN

EP: 81

Título: Solucionadores de Problemas. Parte III

IDEA PRINCIPAL DEL EPISODIO

Para ser un líder solucionador de problemas hay que ser intencional en el crecimiento personal y en el del equipo.

¿Quieres causar un gran impacto? Estas son las tres preguntas que se hacen los *Solucionadores de Problemas*.

Tres preguntas que se hacen los líderes *solucionadores de problemas*.

1. ¿Qué dice de mí la forma en que _____ los _____?

Tu actitud y liderazgo es moldeado por la manera como percibes los problemas.

La forma en que manejas los problemas es uno de los indicadores principales de tu nivel de _____.

Ejercicio:

a) Haz una lista de tres problemas que hayas enfrentado en el pasado e identifica una lección que te haya dejado cada uno.

Problema 1: _____

Problema 2: _____

Problema 3: _____

Lección: _____

b) Haz una lista de tres problemas que estés enfrentando actualmente y identifica una oportunidad en cada uno de ellos.

Problema 1: _____

Problema 2: _____

Problema 3: _____

Oportunidad: _____

2. ¿Cómo puedo _____ a otros como *solucionadores de problemas*?

Ejercicio:

Reúne a tu equipo, plantéales un problema que sea evidente para todos y hazles las siguientes preguntas:

- a) ¿Cuándo comenzó el problema?
- b) ¿Dónde comenzó?
- c) ¿Cuáles son las causas?
- d) ¿Quién está siendo impactado?
- e) ¿Quién ha tratado un problema de este tipo con éxito?
- f) ¿Cuáles son los enfoques para solucionarlo?
- g) ¿Qué lecciones se pueden aprender de todo esto?

Lee las respuestas de cada uno y enseña a los participantes a observar, escuchar, pensar y tomar acción sobre los problemas.

3. ¿Qué futuras _____ se nos están presentando con los problemas actuales?

Tienes que ser capaz de usar los problemas para mover a tu equipo hacia adelante.

Ejercicio:

Reúne a tu equipo y plantéale un problema que esté vigente y que necesite resolverse. Busquen con un enfoque creativo todas las posibles oportunidades que pueden estar escondidas en ese problema.